

# PENERAPAN SISTEM INFORMASI PELAPORAN KEUANGAN PADA TOKO SUN COMPUTER BALI

*Implementation of a Financial Reporting Information System at  
Sun Computer Store, Bali*

**Ni Kade Ayu Nirwana**

Institut Bisnis dan Teknologi Indonesia, Denpasar-Bali  
[nikadekayunirwana@instiki.ac.id](mailto:nikadekayunirwana@instiki.ac.id)

**Ayu Manik Dirgayusari**

Institut Bisnis dan Teknologi Indonesia, Denpasar-Bali  
[ayu.manik@instiki.ac.id](mailto:ayu.manik@instiki.ac.id)

**Ketut Gde Manik Karvana**

Institut Bisnis dan Teknologi Indonesia, Denpasar-Bali  
[denakarvana@instiki.ac.id](mailto:denakarvana@instiki.ac.id)

**Ni Wayan Anggita Dara Pratiwi**

Institut Bisnis dan Teknologi Indonesia, Denpasar-Bali  
[anggita.darap@instiki.ac.id](mailto:anggita.darap@instiki.ac.id)

## **Abstract**

*A financial reporting information system is essential for supporting the smooth operation of businesses, including Sun Computer Bali. This research aims to design a system that addresses unstructured and non-integrated income and expenditure records. The current financial reports are limited to daily summaries, lacking details on debits, credits, receivables and payables. Furthermore, store owners and employees face difficulties monitoring stock, increasing the risk of stock loss due to the absence of real-time inventory tracking. The proposed system produces comprehensive monthly financial reports, enables real-time inventory monitoring, supports decision-making, improves operational efficiency, and simplifies the tracking of profits and losses. The system design adopts the Waterfall method, utilizing the Laravel Framework for development and MySQL for database management. System testing was conducted through user interviews to evaluate functionality, while the DeLone and McLean Information System Success Model was used for evaluation. Results indicate that the financial reporting information system effectively meets user needs, particularly in generating structured financial reports and monitoring inventory. This system significantly enhances operational management and supports the sustainable growth of Sun Computer Bali store.*

**Keywords**--Information System, Financial Report, Waterfall, Transaction Recording, Stock of Goods

## 1. PENDAHULUAN

Bisnis dan teknologi telah mengalami evolusi yang signifikan seiring dengan gaya hidup masyarakat yang semakin modern. Perkembangan ini terlihat jelas dalam berbagai aspek kehidupan sehari-hari, dicontohkan dengan menjamurnya bisnis ritel dan jasa yang mengefisiensikan aktivitas dan memenuhi kebutuhan manusia, yang kini sebagian besar bergantung pada kemajuan teknologi (Pratama dan Utari, 2022). Aprianto (2021) menyoroti bahwa dalam dunia bisnis, baik yang melibatkan perdagangan barang maupun penyediaan jasa, teknologi informasi dan komunikasi memegang peranan penting dalam memudahkan proses transaksi dan penyampaian informasi dengan cepat dan tepat. Lebih lanjut, Riyadli dan Saputra (2020) menyatakan bahwa teknologi dan sistem informasi merupakan komponen yang sangat diperlukan dalam pengelolaan operasi perusahaan, khususnya dalam domain keuangan. Namun demikian, tidak semua perusahaan ritel memasukkan sistem informasi ke dalam proses bisnis mereka, seperti yang diamati pada kasus toko Sun Computer Bali yang terletak di Jalan Pejeng Tampaksiring, Gianyar, Bali.

Sun Computer Bali adalah bisnis ritel yang didirikan pada tahun 2021, menjual perangkat elektronik mutakhir untuk memenuhi kebutuhan pelanggan akan teknologi yang inovatif dan berkualitas tinggi. Produk yang ditawarkan termasuk laptop, rakitan komputer pribadi, printer, mouse, keyboard, dan lainnya. Selain itu, toko ini juga menyediakan layanan perbaikan untuk perangkat elektronik, yang mencakup masalah perangkat keras dan perangkat lunak, seperti instalasi ulang sistem, upgrade SSD, perbaikan keyboard, dan layanan serupa. Volume transaksi harian toko ini berkisar antara Rp 2.000.000 hingga Rp 3.000.000. Namun, masalah signifikan yang dihadapi bisnis ini adalah kurangnya pendekatan yang sistematis dan terintegrasi untuk mencatat pendapatan, pengeluaran, dan membuat laporan keuangan. Masalah kedua adalah sistem pelaporan keuangan saat ini hanya menghasilkan laporan harian tanpa menyertakan rincian debit dan kredit. Laporan pemasukan dan pengeluaran, serta perhitungan laba, hanya disiapkan pada akhir bulan. Selain itu, pemilik toko dan karyawan menghadapi tantangan dalam memantau inventaris, yang meningkatkan risiko kerugian karena tidak adanya pelacakan stok secara real-time. Untuk mengatasi tantangan tersebut, sebuah sistem informasi berbasis website yang berjudul "Implementasi Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Pada Toko Sun Computer Bali" diusulkan. Sistem ini bertujuan untuk merampingkan pelaporan keuangan dan meningkatkan manajemen stok barang, sehingga memungkinkan Sun Computer Bali untuk beroperasi secara lebih efektif dan efisien.

## 2. METODE

### 2.1. Waterfall Mode

Penelitian ini menerapkan metode pengembangan sistem Waterfall. Metode ini sering disebut sebagai model siklus hidup klasik atau Model Sekuensial Linier, dan menggambarkan pendekatan struktur dan sekuensial dalam pengembangan perangkat lunak, sehingga ideal untuk proyek dengan kebutuhan yang jelas karena karakteristiknya yang linier dan mudah dipahami, yang mencakup tahap berikut (Wahid, 2020):

#### 1. Requirements Analysis

Pada tahap analisis ini dilakukan komunikasi dengan pelanggan yaitu Sun Computer Bali untuk memahami tujuan yang ingin dicapai. Komunikasi

yang efektif sangat penting untuk memperoleh inisialisasi proyek, termasuk analisis masalah, pengumpulan data, dan pendefinisian fitur dan fungsi perangkat lunak (Risald dan Lafu, 2021). Data primer diperoleh langsung dari sumber melalui wawancara dan observasi, sedangkan data sekunder diperoleh dari sumber yang ada, seperti dokumen, laporan, atau referensi lainnya. Data yang dikumpulkan akan dianalisis untuk mendapatkan pemahaman mendalam tentang kebutuhan dan permasalahan saat ini, yang akan menjadi landasan kuat untuk perancangan sistem.

2. **System Design**

Pada tahap ini fokus utamanya adalah pembuatan desain program perangkat lunak yang meliputi desain perangkat lunak, struktur data, antarmuka pengguna, dan proses pengkodean (Herdiansyah, dkk., 2021). Peneliti menyusun rancangan sistem yang berfungsi untuk menentukan kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan sistem, mengidentifikasi kebutuhan fungsional, menyusun flowchart sistem, dan memberikan gambaran umum tentang sistem.

3. **Development/Implementation**

Pada tahap ini perangkat lunak menjelaskan cara kerja program sistem dan bagaimana fungsinya dapat digunakan oleh pengguna (Fauziyah dan Sugiarti, 2022). Pada penelitian ini tahap penulisan kode atau implementasi sistem dilakukan dengan pengkodean menggunakan Framework Laravel, dan MySQL sebagai pengelolaan database dengan perancangan sistem yang telah dirancang sebelumnya.

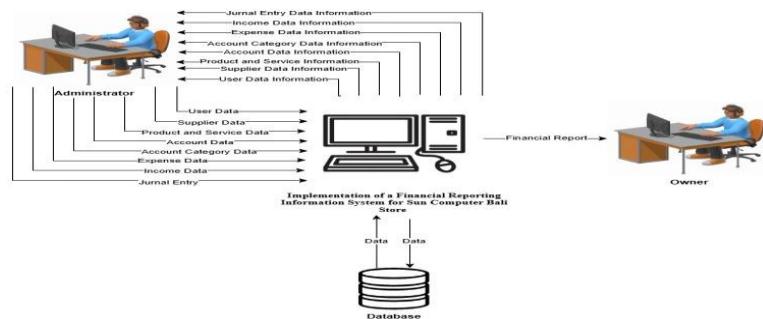
4. **Testing**

Setelah sistem dirancang, tahap selanjutnya adalah melakukan proses pengujian untuk memastikan aplikasi yang dihasilkan berjalan dengan baik dan memenuhi harapan yang telah ditentukan (Badrul dan Ardy, 2021). Pengujian ini bertujuan untuk mengevaluasi kinerja aplikasi atau sistem informasi, fungsionalitas, dan kemampuannya dalam memenuhi kebutuhan pengguna. Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Model DeLone dan McLean (D&M IS Success Model).

5. **Maintenance**

Tahap ini merupakan langkah terakhir dalam model Waterfall, dimana perangkat lunak yang telah selesai dioperasikan dan dipelihara untuk memastikan kinerjanya tetap optimal. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap sebelumnya. Menurut (Listiani dan Subhiyakto, 2021) pada tahap ini dilakukan pengujian langsung terhadap aplikasi atau sistem informasi yang digunakan oleh pengguna. Selanjutnya dilakukan analisis untuk mengidentifikasi kekurangan-kekurangan yang mungkin timbul. Apabila ditemukan kekurangan maka akan dilakukan pemeliharaan untuk memperbaikinya, karena perkembangan dan perubahan dalam dunia industri tidak bisa dihindari.

## 2.2 System Overview



Gambar 1. System Overview

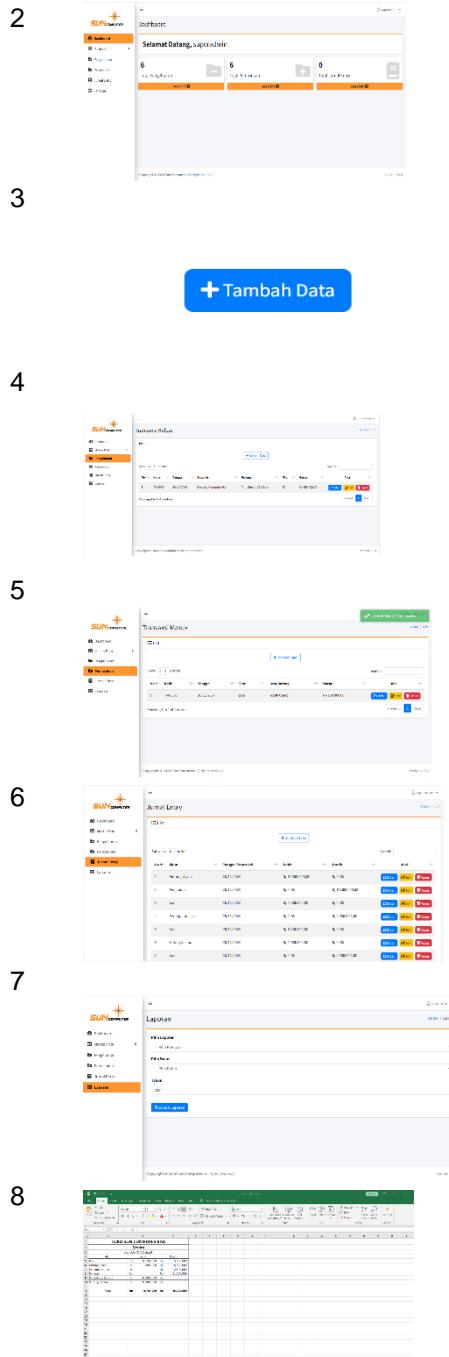
Dalam implementasi sistem informasi laporan keuangan pada toko Sun Computer Bali, administrator memulai prosesnya dengan login ke dalam sistem informasi. Setelah berhasil login, administrator dapat menginput data-data yang diperlukan seperti data supplier, barang, jasa, akun dan kategori akun. Apabila terdapat transaksi pemasukan atau pengeluaran pada toko maka pengelola akan mencatatnya melalui menu yang tersedia yaitu Pemasukan, Pengeluaran, dan Entri Jurnal. Berdasarkan data yang diinput, sistem akan mengolah informasi tersebut hingga menghasilkan berbagai laporan keuangan. Laporan keuangan ini selanjutnya dapat diakses oleh pemilik toko dan diunduh dalam format file excel untuk digunakan lebih lanjut. Implementasi sistem informasi laporan keuangan pada toko Sun Computer Bali, administrator memulai prosesnya dengan login ke sistem informasi. Setelah berhasil login, administrator dapat menginput data-data yang diperlukan seperti data supplier, barang, jasa, akun dan kategori akun. Apabila terdapat transaksi pemasukan atau pengeluaran pada toko maka pengelola akan mencatatnya melalui menu yang tersedia yaitu Pemasukan, Pengeluaran, dan Entri Jurnal. Berdasarkan data yang diinput, sistem akan mengolah informasi tersebut hingga menghasilkan berbagai laporan keuangan. Laporan keuangan ini kemudian dapat diakses oleh pemilik toko dan diunduh dalam format file Excel untuk digunakan lebih lanjut.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini adalah implementasi sistem informasi laporan keuangan pada toko Sun Computer Bali, seperti yang ditunjukkan pada Tabel 1.

**Tabel 1.** Hasil Implementasi Sistem Informasi Laporan Keuangan pada toko Sun Computer Bali.

No.	User Interface	Description
1		Berikut ini adalah tampilan Login untuk Sistem Informasi Laporan Keuangan di Sun Computer Bali. Pengguna diharuskan untuk memasukkan nama pengguna dan kata sandi yang telah ditetapkan.



Sumber: Personal, 2024

Menu dasbor ini menyajikan data penting secara real-time, termasuk total pendapatan, total pengeluaran, dan entri jurnal.

Kolom “Tambah Data” berfungsi untuk memasukkan berbagai jenis data seperti pemasok, akun, barang atau jasa. Meskipun setiap jenis data memiliki informasi yang berbeda, namun proses pengisian data di setiap field tetap sama.

Menu ini digunakan untuk mencatat semua pengeluaran yang dilakukan oleh toko, termasuk untuk pembelian stok barang, biaya operasional, dan pengeluaran lainnya.

Fitur ini dirancang untuk mencatat semua transaksi pendapatan yang diterima oleh toko. Fitur ini mencakup berbagai sumber pendapatan, termasuk pendapatan dari penjualan produk, biaya layanan, dan arus masuk keuangan lainnya.

Fitur ini dirancang untuk mencatat setiap transaksi keuangan secara rinci, termasuk pendapatan dan pengeluaran. Entri jurnal yang akurat adalah catatan penting dan berfungsi sebagai dasar untuk menyiapkan laporan keuangan yang komprehensif.

Fitur-fitur pada menu ini memungkinkan pengguna untuk memilih dan mengeksplor berbagai jenis laporan keuangan sesuai dengan kebutuhan mereka. Setelah laporan tertentu dipilih, pengguna dapat mengunduhnya dalam format Excel.

Berikut ini adalah contoh hasil ekspor laporan keuangan dalam bentuk file Excel.

### 3.1 Analisis Hasil Pengujian

Semua fungsi yang ada di dalam sistem harus diuji agar sistem dapat dikatakan terbebas dari kesalahan dan hasil yang didapatkan harus sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan pada tahap sebelumnya (Arista dan Nugroho, 2023). Hasil dari pengujian sistem ini diperoleh melalui penilaian yang dilakukan dengan menggunakan pendekatan kualitatif. Evaluasi dilakukan dengan mewawancara pengguna (administrator) untuk mendapatkan umpan balik dari sistem yang telah dikembangkan. Keberhasilan uji coba sistem diukur dengan menggunakan kerangka kerja model DeLone dan McLean sebagai acuan. Model

DeLone and McLean (D&M IS Success Model) merupakan model pengukuran kesuksesan sistem informasi yang dikembangkan oleh Willian H. Delone dan Ephraim R. McLean (Ernawati, Hermaliani dan Sulisyowati, 2021). Berikut ini adalah hasil penilaian terkait penerapan sistem informasi pelaporan keuangan pada toko Sun Computer Bali.

**Table 2.** Penilaian oleh Pengguna

No.	Indikator	Tanggapan Pengguna	Percentase
1	Kualitas Sistem: Sejauh mana sistem digunakan penggunanya.	Pengguna (administrator) menyatakan bahwa sistem ini mudah digunakan dan sangat membantu dalam pembuatan laporan keuangan, laporan pemasukan dan pengeluaran, serta monitoring stok barang.	93%
2	Sistem Informasi: Mengacu pada kualitas informasi yang diterima pengguna dari sistem yang dikembangkan.	Informasi yang disajikan mudah dimengerti dan menyediakan fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	95%
3	Penggunaan: Mengacu pada sejauh mana sistem yang dikembangkan digunakan.	Sistem informasi ini digunakan untuk menghasilkan laporan keuangan, serta laporan pendapatan dan pengeluaran.	95%
4	Kepuasan Pengguna: Merupakan evaluasi pengguna terhadap antarmuka sistem informasi.	Pengguna memberikan umpan balik positif, menyatakan bahwa desain sistem ini menarik, responsif, menyenangkan secara visual, dan mudah digunakan.	95%
5	Dampak Individu: Menyoroti bagaimana sistem memfasilitasi pengguna dalam melakukan tugas mereka.	Sistem pelaporan keuangan mempercepat pembuatan laporan pendapatan, pengeluaran, dan laporan keuangan.	90%
6	Dampak Organisasi: Menggambarkan kemampuan sistem untuk meningkatkan aliran informasi di Sun Computer Bali, terutama dalam memantau laba dan rugi.	Sistem yang diimplementasikan mempercepat persiapan laporan keuangan dan memungkinkan pemantauan tingkat stok secara real-time.	95%

Sumber: Personal, 2024

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan yang telah dilaksanakan dengan tema Penerapan Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Pada Toko Sun Computer Bali. Kegiatan tersebut dilaksanakan mulai pukul 10.00 WIB di Toko Sun Computer. Kegiatan ini diikuti oleh seluruh Staff Toko Sun Computer yang berjumlah 4 orang dengan narasumber sebanyak 3 orang Dosen dan 1 orang mahasiswa sebagai pendamping.



**Gambar 2.** Foto bersama tim Pengabdi dan Staff Toko Sun Computer

Secara keseluruhan, penerapan sistem informasi pelaporan keuangan pada Toko Sun Computer Bali telah memberikan dampak positif berupa peningkatan efisiensi, efektivitas, dan akurasi dalam pengelolaan keuangan. Sistem ini juga memperkuat tata kelola perusahaan, mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik, serta meningkatkan keamanan data dan aset perusahaan. Dengan demikian, sistem informasi pelaporan keuangan menjadi salah satu fondasi penting bagi keberlanjutan dan pertumbuhan Toko Sun Computer Bali di masa depan.



**Gambar 3.** Foto Kegiatan Pelatihan

#### 4. KESIMPULAN

Perancangan dan implementasi sistem informasi pelaporan keuangan berbasis website diselesaikan dengan menggunakan Waterfall Model, MySQL sebagai manajemen basis data, dan framework Laravel. Sistem ini mencakup beberapa fitur, seperti pengelolaan stok barang, pencatatan pemasukan dan pengeluaran toko, serta pembuatan laporan keuangan. Berdasarkan hasil pengujian sistem yang dilakukan melalui wawancara dengan pengguna, semua fitur mendapat tanggapan positif dan berfungsi secara efektif untuk memenuhi kebutuhan pengguna. Implementasi sistem informasi ini memberikan dampak yang signifikan terhadap efisiensi operasional toko Sun Computer Bali. Peningkatan akurasi pencatatan, efisiensi waktu, dan kemampuan pemantauan stok secara real-time secara langsung mendukung pertumbuhan pendapatan dan mengurangi biaya

operasional. Penulis menyimpulkan bahwa keberhasilan dari sistem ini adalah sistem informasi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan bisnis dan dapat menghasilkan data keuangan yang akurat dan terintegrasi.

## 5. SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh dari perancangan dan implementasi sistem informasi pelaporan keuangan berbasis website di toko Sun Computer Bali, berikut beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan dan pemanfaatan sistem ke depan dengan Integrasi dengan Sistem Pembayaran Digital Agar proses transaksi lebih cepat dan tercatat otomatis, integrasikan sistem dengan berbagai metode pembayaran digital seperti e-wallet, transfer bank otomatis, dan kartu kredit, menambahkan fitur analitik yang dapat memberikan laporan tren penjualan, prediksi stok, dan analisis profitabilitas untuk membantu pengambilan keputusan strategis dan menyediakan dokumentasi penggunaan sistem yang mudah dipahami sebagai panduan bagi pengguna baru maupun lama.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih Kami ucapkan kepada Bapak Rektor INSTIKI yang sudah mengizinkan dan memfasilitasi kami dalam melaksanakan pengabdian hingga selesai. Terima kasih juga untuk Toko Sun Computer Bali yang sudah mendorong dan membantu dalam kegiatan pengabdian ini hingga selesai. Dan tidak lupa pula kami ucapkan kepada pihak pihak yang terlibat dalam pengabdian ini beserta dengan Tim Jurnal yang sudah mempublish jurnal ini sesuai dengan waktu nya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfarisi, Gelam, dan Nur Hafifah Matondang. 2022. "Perancangan Sistem Informasi Laporan Keuangan UMKM Foody Bestie Berbasis Web." *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)* 526-538.
- Aprianto, Naerul Edwin Kiky. 2021. "Peran Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Bisnis." *International Journal Administration, Business & Organization* 8-15.
- Arista, Lidya Putri, dan Yusuf Sulistyo Nugroho. 2023. "Sistem Informasi Pencatatan Transaksi Penjualan dan Pembelian Produk Berbasis Website Di Toko Sembako Putrasena Sukoharjo." *JIP (Jurnal Informatika Polinema)* 397-404.
- Badrul, Mohammad, dan Rizkyan Ardy. 2021. "Penerapan Metode Waterfall pada Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru." *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* 52-61.
- Chan, Fajri Rinaldi, dan Efmi Maiyana. 2023. "Perancangan Aplikasi Pengelolaan Toko Berbasis Web." *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi* 75-80.
- Desmayani, Ni Made Mila Rosa, Ni Wayan Wardani, Putu Gede Surya Cipta Nugraha, dan Gede Surya Mahendra. 2021. "Sistem Informasi Laporan Keuangan pada Salon Berbasis Website Dengan Metode SDLC." *Jurnal Sistem Informasi dan Komputer Terapan Indonesia (JSIKTI)* 68-77.
- Ernawati, Muji, Eni Heni Hermaliani, dan Daning Nur Sulisyowati. 2021. "Penerapan DeLone and McLean Model untuk Mengukur Kesuksesan Aplikasi Akademik Mahasiswa Berbasis Mobile." *Jurnal IKRA-ITH Informatika*.

- Fauziyah, Syifa, dan Yuni Sugiarti. 2022. "Literature Review : Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web." *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*.
- Herdiansyah, Aditya Tri, Arnold Agusti Pratama, Indriyani Octavia, Reza Anwar Sidiq Baehaqi, Aries Saifudin, dan Teti Desyani. 2021. "Perancangan Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website pada Toko Azam Grosir dengan Metode Waterfall." *Jurnal Informatika Universitas Pamulang* 388-394.
- Listiyan, E, dan E R Subhiyakto. 2021. "Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah) ." *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi* 74-82.
- Pratama, Achmad Taufik, dan Ulfah Utari. 2022. "Evaluasi Sistem Informasi Manajemen Terhadap Persediaan Barang Dagang." *Nautical : Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 104-108.
- Pratini, I Gusti Ayu Tania, I Gede Putu Krisna Juliharta, dan I Nyoman Yudi Anggara Wijaya. 2020. "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Laporan Keuangan Berbasis Web (Studi Kasus UD. Taru Lestari Desa Sibetan Kecamatan Bebandem)." *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi* 149-162.
- Risald, dan Lidwina Sriwidya Lafu. 2021. "Implementasi Sistem Penjualan Online Berbasis E-Commerce Pada Usaha UKM Ike Suti Menggunakan Metode Waterfall." *JOURNAL OF INFORMATION AND TECHNOLOGY UNIMOR (JITU)*.
- Riyadli, Hafiz, dan Fariez Eka Saputra. 2020. "Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web." *Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi* 98-103.
- Sari, Indah Purnama, dan Ismail Hanif Batubara. 2021. "Perancangan Sistem Informasi Laporan Keuangan Pada Apotek Menggunakan Algoritma K-NN." *Seminar Nasional Teknologi Edukasi dan Humaniora* 689-695.
- Wahid, Aceng Abdul. 2020. "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem ." *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK 2*.

